



Fantasy Battle

Hauholla 21.-23.8.2009

TERVEHDYS SOTURI!

Roolipeliyhdistys Ryhmä Rämä ry järjestää Fantasy Battle tapahtuman 21.8.-23.8. 2009 Härkälinnan alueella, Hauholla. Sotahuudon perinteitä kunnioittaen luvassa on viikonloppu skenaariovetoista bofferitaistelua, tällä kertaa fantasiaelementein. Osallistujat seuraavat suurta tarinaa, johon voivat vaikuttaa. Skenaarioissa tulee olemaan Sotahuutoa enemmän sivutavoitteita sekä pelinjohdon näyttelemiä hahmoja.



Lähes tuhat vuotta koko silloisen maailmanjärjestyksen tuhonneen Magiasodan jälkeen ihmiskunnan rippeet ja uudet kieroutuneet rodut taistelevat elintilasta ja kunniaa kaaottisessa maailmassa. Sodan tuulet puhaltavat ja voimakkaat soturit ovat tämän ajan tähtiä. Innokkaille ritareille läytyy prinsessoja pelastettavaksi ja palkkasotureille veristä kultaa kahmittavaksi.

Toivotamme kaikille taisteluntäyteistä ja seikkailurikasta viikonloppua Härkälinnan metsäisillä mailla. Heitä ennakkoluulosi syrjään ja antaudu tarinan vietäväksi. Maailman kohtalo lepää harteillasi, tartu siis kättä pidempään ja suuntaa kohti taistelua. Sotatorvet soikoon!

Faban Järjestäjät

YLEISTÄ TAPAHTUMASTA

Info:

Info sijaitsee linnassa. Info on auki koko tapahtuman ajan ympäri vuorokauden. Kaikki tarpeellinen tieto löytyy infosta. Info on myös ensimmäinen paikka, johon tapahtumaan saapuvan tulee suunnistaa ilmoittautumaan ja ranneketta hakemaan. Infosta tulee löytymään tapahtuman aikana mm. seuraavat asiat:

- Löytötavarat
- Ilmoittautumislistat iltaohjelmaan
- Fantasy Battle T-paidat

T-paidat

Fantasy Battlen oman "kun leikki sattuu" paidan saa ostettua Infosta muistoksi lajinsa ensimmäisestä Fantasy Battlesta. Paidan hinta on 20 Eur paikan päältä ostettuna. 15 Eur ennakkotilaaajille. Tule ja hae omasi!

WC-tilat ja vesipisteet

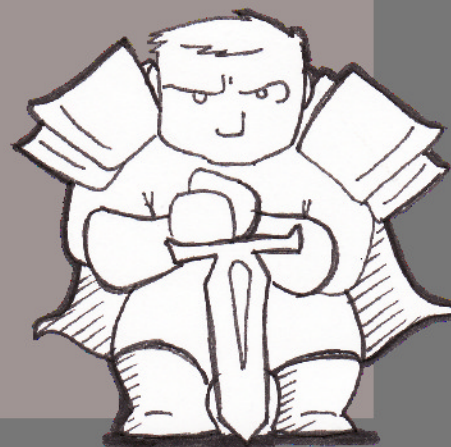
WC-tiloja löytyy päärakennuksesta 2 kpl:tta jonka lisäksi huusseja löytyy telta-alueen vieressä olevasta ladosta ja rantsaunalta. Vesipisteitä löytyy päärakennuksen sisältä ja ulkopuolelta. Vesipisteet on merkitty selvästi. Skenaarioalueille tullaan järjestämään vesihuolto.

Järjestyssäännöt ja hiljaisuus

Ylimpänä järjestyksenvalvojana toimii vanhempi konstaapeli Elmeri Kuikka. Teltta-alueella sekä mökkikylässä tulee noudattaa hiljaisuutta nukkumisrauhan takaamiseksi (Klo 00:00 eteenpäin). Hiljaisuuden jälkeen on mahdollista viettää aikaa rantsaunalla. Saunoja tullaan siivoamaan säännöllisesti n. 2 h välein. Siivouksen ajaksi saunoja pyydetään siirtymään ulkopuolelle. Lasipulloja ei turvallisuussyistä viedä saunatiloihin.

Ajoneuvojen paikoitusalueet

Paikoitusalueet sijaitsevat ladon läheisyydessä. Kartassa alue on nimetty vaunukentäksi. Linnan läheisyyteen voi suorittaa huoltoajoa, mutta autot on sen jälkeen siirrettävä niille merkityille paikoille pois skenaarioiden tieltä. Mökin vuokranneet voivat myös ajaa autonsa mökin pihaan.



YLEISTÄ TAPAHTUMASTA

PUHELINNUMEROT

Info	044 934 3589
Tapahtumajärj. (Pekka)	044560 2523
Järjestyksenvalvoja (Ebu)	044363 6255



SÄÄNNÖT LYHYESTI

- Osuma panssaroimattomaan osaan päätä tai torsoa tappaa.
- Ensimmäinen osuma panssaroimattomaan raajaan vie yhden kestopisteen.
- Toinen osuma mihin tahansa kehon osaan, jossa ei ole panssaria tai panssaripisteet ovat loppuneet, tappaa.

Käytännössä ensimmäinen raajaosuma ei aiheuta minkäänlaisia toimenpiteitä; toisesta on syytä olla huolissaan, sillä se on tappava. Osuma mihin tahansa muualle on kerrasta poikki, mikäli panssaria ei ole tai se on kulunut.

Yhdellä jalalla hyppimistä tai käden laittamista selän taakse ei eepisistä syistä tarvitse harrastaa. Parantajat voivat antaa takaisin kestopisteitä ja joukolla jopa pelastaa sotureita kuoleman kielistä.

Taistelijan kokonaispanssaripistemäärä saadaan laskemalla yhteen kaikkien eri osumakohtien panssarien pisteet. Summa pyöristetään ylöspäin ja on vähintään yksi mikäli edes jotain panssaria on puettuna. Enimmillään panssaripisteitä voi saada viisi. Panssari suojaa vain siellä missä sitä on. Kun saat osuman panssariin, sinulta kuluu yksi panssaripiste.

ARMEIJAT

Lumenorin Kuningaskunta

Raskaasti linnoitettu valkea Lumenor, toiselta nimeltään "Valon Kaupunki", pitää itseään sivistyksen ja ihmiskunnan etuvartiona. Kaupunki oli ihmisten ensimmäinen merkittävä asutuskeskus Magiasodan jälkeen ja sen keskellä suuressa tornissa on palanut satoja vuosia liekki, jonka tarkoitus oli johdattaa kaaoksen jälkeen ihmiset jälleen yhteen.

Camorran Vapaakaupunki

Camorra on pohjoisen ja etelän kaupan solmukohta. Sen kaunis ajatus on olla turva- ja kohtaamispaikka kaikille kansoille. Kaupunki on toisaalta myös häikäilemättömien kauppiaiden, onnenonkijoiden, palkkasotureiden ja järjestäytyneen rikollisuuden kehto.

Norretian Barbaarit

Norretia tunnetaan synkistä metsistään, jylhistä ylängöistään ja periksiantamattomista heimosotureistaan. Heidän yhteiskuntarakenteensa on löyhä ja jokainen heimo on tähän asti päättänyt omista asioistaan. Muiden valtioiden levittäytymisen uhan edessä myös Norretian on täytynyt yhdistää voimiaan.

Örkit

Magiasodissa syntyi valtava määrä villiä magiaa, joka kieroutti ihmisiä, synnyttäen verenhimoisia petoja, örkkejä ja mutanteja. Sanotaan, että osa näistä otuksista synnytettiin tietoisesti palvelemaan Magiasotien jo unohtuneissa taisteluissa.

Dracunovin Epäkuolleet

Epäkuolleet ovat löytäneet ikuisen elämän salaisuuden, jos sitä elämäksi voi kutsua. Tarinan mukaan Magiasotien taisteluissa kokeiltiin kuolleiden sotureiden henkiinherättämistä minkä seurauksena nämä kuolleet sotilaat kuitenkin riistäytyivät komentajiensa hallinnasta.

Haltiat

Vuorten takana, tunnetun maailman länsirajalla, asuvat valtakunnissaan salamyhkäiset haltiat. Riippuen tarinankertojasta, he olivat syypäitä maailman tuhonneeseen Magiasotaan tai sitten he olivat rauhantekijöitä.

ARMEIJOIDEN TUNNUKSET JA JOHTAJAT



Lumenorin Kuningaskunta

Lucius Aurelius - Kunniahimoinen kenraali

Uther Bernheart - Nuori adelothilainen idealisti



Camorran Vapaakaupunki

Stratego Alexandros - Kauppias ja palkka-armeijan komentaja

Camorran Oraakkeli - Eteerinen hahmo ja neuvonantaja



Norretian Barbaarit

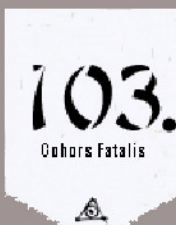
Senara - Hirven Klaanin Suurshamaani

Ronin - Asemestari



Örkit

Suu - Mestarin äänitorvi



Dracunovin Epäkuolleet

#148 "Ajatar" - harkitseva johtaja

#150 "Teurastaja" - aggressiivinen tiedustelu



Haltiat

Verlyn - Camos-järjestön komentaja

ALUEEN KARTTA



RUOKALISTA



Lauantai 22.8.

Aamupala

uuniohrapuuro ja mehukeitto

leipää, makkaraa

kahvi/tee

Lounas

puolikkaan ruisleivän (=lautanen) päällä savusilakoita, keit.
kananmuna, savulapaa, nokare voita ja keit.perunaa sekä lanttua

Päivällinen

uunikananpoikaa

isot lohkoperunat ja hunajaporkkanat

mehu/vesi sekä leipä ja marg.

Sunnuntai 23.8.

Aamupala

kaurapuuro

hiivaleipää

juustoa, salaattia

kahvi/tee/maito

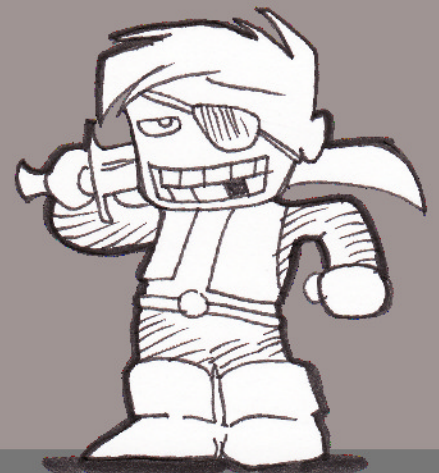
Lounas

rapeaksi paist. grillikylkeä

puolikkaat uuniperunat

kauden kasviksia

mehu, vesi



ILTAOHJELMA

Fantasy Battlen oheisohjelman aikataulut ja ilmoittautuminen on nähtävillä linnan infon seinällä. Tervetuloa ilmoittautumaan mukaan yksin tai yhdessä!

Tanssit:

Tanssia opettamassa iso-A ja loppuaika meuhkataan pornopolkan tahtiin

Trollball:

Tule räyhäämään mukaan tai kannustamaan suosikkijoukkuettasi viikonlopun kovimpaan turnaukseen! Ilmoittaudu Infoon! Voittajalle glooriaa, lämmintä kättä ja hyvää mieltä.

Mutapaini:

Heitä liiat vaatteet pois ja anna valta eläimelliselle puolellesi! Huom! Mutapainijat saunaan vasta järven kautta.

Jousiammunta:

Oletko parempi kuin Leegolas? Tule kokeilemaan. Nuolet ovat teräviä ja taulut maalattua puuta

Veitsenheitto:

Halluutsiepuukost!? Nyt saa antaa terien lennellä oikein luvan kanssa

Turnajaisjuttuja: Turnajaiskoneilla

Musiikkia:

Härkälinnan trubaduurit esiintyvät päivän taisteluiden jälkeen satureiden viihdyttämiseksi. Trubaduureina Hannu Niemi orkestereineen.

Aartenetsintä:

Metsässä on aarre ja se täytyy hakea sieltä keskellä yötä. Hämärä huppumies lähellä takkaa saattaa tietää asiasta lisää.

Pyroshow:

Helvetin tulet vapautetaan yön pimeydessä.

Lisäksi illan aikana on mahdollista grillata, sauna ja viettää aikaa nuotion äärellä.



TAPAHTUMAN JÄRJESTÄJÄT

Päävastuullinen:

Pekka Väisänen

Muut vastualueet:

Mikko Nivaro, skenaariosuunnittelu, kotisivut, juoni

Tommi Jutila, skenaariosuunnittelu, aikataulut

Heini Parviainen, Infovastaava

Elmeri Kuikka, Järjestyksen valvoja

Lauri Lehtoruusu, panssaritarkastaja

Assasiinit, asetarkastus

Erik Kasurinen, jousitarkastaja

Maria Kastruni, jousitarkastaja, ohjelmavetäjä, propit

Toni Heimala, ilmoittautumistietokanta

Tapio Pihonen, rakentaja, lavastaja

Ilmari Kuikka, saunaluutnantti, pisteytys

Aaro Sahari, logistiikka, pisteytys

Aleksi Joensuu, äänitekniikko

Noora Heiskanen, kuvataide ja ohjelmalehti

Eveliina Kiuru, avustaja

Jasmin Eriksson, avustaja

Massi Hannula, avustaja

Näyttelijät:

Ilmari Kuikka, Jasmin Eriksson, Lauri Lehtoruusu, Atte Iiskola,
Maria Kastruni, Hedda Liukkala, Riku Tamminen, Erik Kasurinen, Anja
Suomalainen ja Aaro Sahari



ohjelma

Perjantai

16:00 Härkälinnan portit aukeavat

19:00 Iltaohjelma alkaa ja saunat aukeavat

Lauantai

08:00 Aamupala

09:00 Tervetuloa ja alkubrief

10:00 Skenaario: "Liitto"

13:00 Lounas

14:00 Skenaario: "Jahti"

18:00 Päivällinen - iltaohjelma alkaa, saunat aukeavat

Sunnuntai

09:00 Aamupala

10:00 Skenaario "Varjojen airueet"

13:00 Lounas

14:00 Skenaario "Menneisyyden kaiku"

16:00 Loppusanat ja voittajien julistus

20:00 Härkälinna sulkee porttinsa